

YDRIA

miesto pre TVOJ príbeh

Autor	Vydavateľ	Licencia	Vydanie	Autor obálky
Stanislav Hoferek	Greenie knižnica	CC-BY-NC-ND	Prvé (2024)	Stanislav Hoferek

O knihe

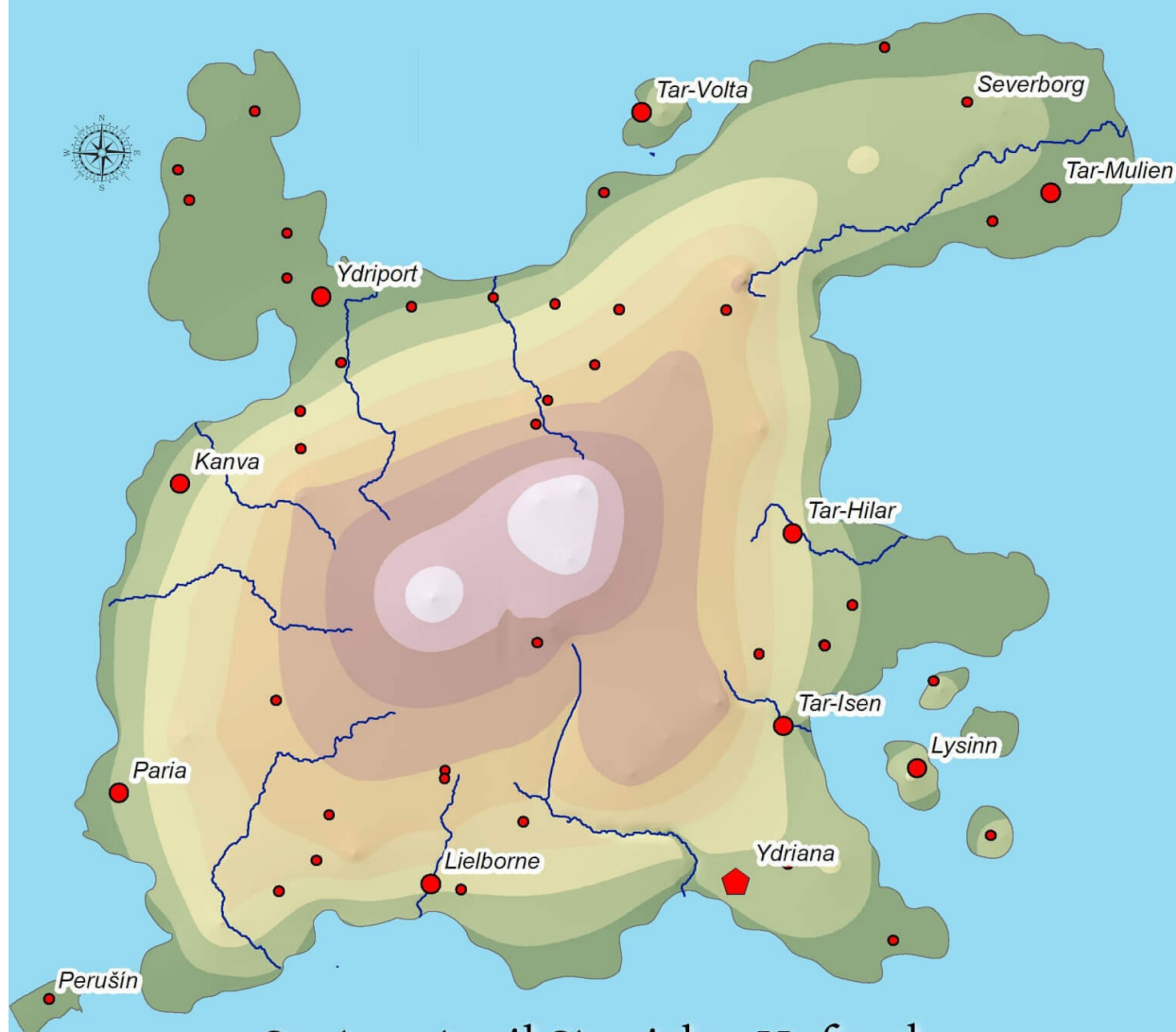
Máš v pláne niečo napísať, ale akurát sa ti nechce vytvárať celý nový svet? Alebo sa radšej o svet podelíš s ďalšími autormi? Ydria je potom pre teba ideálne riešenie. Fiktívna krajina, kde môžeš vytvoriť akýkoľvek príbeh.

Čo to bude? Romantika, vojenská dráma či epické putovanie? Ydria je ostrov, ktorý je rozmanitý, má svoju históriu, hospodárstvo, vieru a všetko potrebné na vytvorenie príbehu. Vytvára kompromis medzi hotovým príbehom a tým, že do neho môžete vložiť prakticky čokoľvek. Predstav si krajinu svojimi očami a uprav čokoľvek uznáš za vhodné, pretože je to TVOJ príbeh, pre TVOJICH čitateľov a je v TVOJEJ hlave, kto toto nádherné miesto skomplikuje a dá mu nový život. V závere sú samozrejme odpovede na otázky k tvorbe príbehov zo sveta Ydrie.

Čo všetko sa hodí do Ydrie? Poviedky, poézia, ilustrácie, hudba či čokoľvek iné, čo nejako súvisí s umením. Ydria je svet, ktorý sa môže voľne rozširovať a každá práca môže ovplyvniť nasledovných autorov.

YDRIA

miesto pre TVOJ príbeh



Svet zostavil Stanislav Hoferek
z projektu Greenie knižnica

Základné informácie o ostrovoch

1. Podnebie a Geografia:

- Podnebie: Ydria má stredomorské podnebie, ktoré sa vyznačuje horúcimi, suchými letami a miernymi, vlhkými zimami. To poskytuje ideálne podmienky pre pestovanie rastlín, ako sú olivy, vinič a obilniny. Vlhšie západné oblasti sú viac zalesnené, čo vytvára kontrast s o niečo suchšími východnými oblasťami. Ostrov je značne hornatý a členitý v jeho centrálnej oblasti, vo vysokých polohách sa dajú očakávať aj holé pláne s machmi a lišajníkmi.
- Vietor: Vietor so zrážkami vane prevažne zo západu, čo znamená, že východné oblasti môžu byť mierne suchšie a menej úrodné ako západné. Západ ostrova, vďaka vlhkejšiemu podnebiu, má bohatšiu vegetáciu a hustejšie lesy, ktoré sú prevažne listnaté.

2. Pôvodné Rastliny a Pestovanie:

- Obilniny: Kukurica, jačmeň, ovos a pšenica sú hlavné plodiny pestované na ostrove. Ydriana, hlavné mesto, sa stáva centrom pre pestovanie obilnín, kde rozsiahle polia poskytujú dostatok zásob pre obyvateľov i na export. Napriek tomu, že Ydriana sa nachádza v relatívne suchšej oblasti, ťaží z bohatej zásoby podzemnej a povrchovej vody.
- Ovocné Sady: Paria je známa svojimi sadmi, kde sa pestujú slivky a hrušky. Vinič a olivy, dovezené z iných častí sveta, sa úspešne uchytili na Ydrii a teraz sa pestujú v mnohých oblastiach, najmä na západe ostrova, kde sa vytvárajú rozsiahle vinice a olivové háje.
- Baza: Zvláštny význam má baza, ktorá sa pestuje najmä na severozápad od Ydriportu. Je to cenná plodina, ktorá sa využíva na výrobu nápojov a liečiv, a tiež je dôležitá v obchode s inými regiónmi.
- Endemity – Na ostrove sa vyskytujú aj endemity, teda rastliny a živočíchy, ktoré sa inde nevyskytujú. Nemajú veľký hospodársky význam, sú málo preskúmané a vyskytujú sa v oblastiach vysokohorských a niektoré žijú v zvláštnych spoločenstvách blízko sopiek v centrálnej časti ostrova.

3. Zvieratá a Chov:

- Pôvodné Zvieratá: Ydria má bohaté morské zdroje vrátane rôznych druhov rýb a morských ježkov, ktoré sú špecialitou východného súostrovia. Na pevnine sú lamy jedným z mála pôvodných domestikovaných zvierat. Lamy môžu byť využívané na prepravu, ale aj na vlnu a mäso.
- Dovezené Zvieratá: Kone a ošípané boli na ostrov dovezené, a teraz sú bežne chované. Kone sú dôležité pre dopravu a prácu na poli, zatiaľ čo ošípané sú chované pre mäso, ktoré je dôležitou súčasťou miestnej stravy.

4. Hospodárstvo a ekonomika

- Lesy: Severné časti ostrova sú najviac zalesnené, pričom lesy poskytujú drevo na stavbu lodí, ktoré sa vyrábajú v najväčšom prístave, Ydriport. Na západe, medzi Kanvou a Pariou, dominujú listnaté lesy, ktoré sú zdrojom dreva a ďalších lesných produktov.
- Bane: V Lielborne a Tar-Hilare sa nachádzajú významné bane, kde sa ťaží železná ruda, striebro, meď a cín. Bane na juhu sú menej výnosné, ale stále dôležité pre miestne hospodárstvo, najmä v oblasti okolo Lielborne, kde sa ťaží cín.
- Stavebný Kameň a Hlina: Ťažba stavebného kameňa a hliny sa sústreďuje na horný tok rieky Gamata, ktorá ústi do mora pri Ydriorte. Tento materiál je nevyhnutný pre miestne stavby, najmä pre veľké mestá a prístavy.
- Zlatonosná rieka: Rieka, tečúca od sopiek do mesta Tar-Isen, je považovaná za zlatonosnú. Množstvo zlata je však veľmi nízke.
- Obchod: Ydriport je hlavným obchodným uzlom, ktorý spája Ydriu s ostatnými ostrovmi či so vzdialenými kontinentami. Exportuje sa drevo, víno, olivy, ryby a baza, ktoré sú cennými komoditami na medzinárodnom trhu. Importy zahŕňajú rôzne luxusné tovary.
- Najčastejšie sa platí striebornými mincami so symbolom hrušky, ktorá je pre Ydriu typická.
- Poľnohospodárstvo a remeslá: Okrem pestovania a chovu zvierat sa na Ydrii rozvíjajú aj remeslá, ktoré využívajú miestne suroviny, ako sú kovy z baní, drevo z lesov a hlinu. Výroba nástrojov, zbraní a keramických výrobkov je dôležitou súčasťou miestneho hospodárstva.
- Centrálna vláda: Každé mesto, s výnimkou Lysinnu, má svojho zástupcu v rade, ktorá sa stretáva v hlavnom meste. Rozhodnutia sú prerokovávané a následne odhlasované. Mesto Ydriana má dva hlasy, čo sa nie vždy páči obyvateľom Ydriportu.

5. Rieky a pobrežia:

- Pobrežia: Nie všetky časti ostrova poskytujú vhodné podmienky pre lodnú dopravu. Kým všade sa dá relatívne ľahko vylodiť s malou loďou, vhodné miesta na stavbu lodí a používanie väčších plavidiel je v okolí dvoch najväčších miest.
- Rieky: Najdôležitejšie rieky sú splavná Gamata pri Ydriorte, rieka Zlatá pri Tar-Isene a Hnedá rieka pri hlavnom meste, ktorá prináša sopečné minerály do polí v blízkosti hlavného mesta. Do Bieleho zálivu, medzi mestami Ydriport a Kanva, sa vlieva hned niekoľko riek, vrátane najväčšej rieky, ktorú volajú Ladovcová. Jej hladina je veľmi závislá od obdobia.
- Námorné cesty: Pri plavbe medzi najväčšími mestami sa často plaví okolo miest Paria a Lielborne. Plavba je väčšinou bezpečná. Druhá časť plavby je na severný ostrov.
- V Ydrii nie sú kanóny na lodiach a používajú sa skôr menšie, ľahko manévrovateľné lode.
- Obyvatelia východnej časti používajú tiež lode podobné tým, ktoré používali vikingovia.

História a osobnosti Ydrie

Legenda o stvorení Ydrie:

- bohovia sa hádali, kde vytvoria ostrovy. Predtým bola všade len voda. Rozhodli sa, že ich vytvoria tam, kde je najviac rýb, aby budúci obyvatelia neboli hladní, a kde bude príjemné množstvo slnka, aby nebola ani zima, ani horúčava.
- **Eltar**, boh dobra, spravodlivosti, svetla a podobne chcel, aby bol ostrov krásne rovinný a vhodný na pestovanie obilia. **Nymron**, boh zla, chcel veľké sopky, aby sa mu páčil. Tak sa dohodli a vznikla Ydria.

Pred rokom o kalendára Ydrie:

- pôvodné obyvateľstvo Ydrie žilo predovšetkým v južnej časti hlavného ostrova a na malých ostrovoch na východe
- verili v svoj panteón bohov, kde sú dôležití dvaja bohovia
- dôležité mestá: Lielborne (pôvodné hlavné mesto), Ydriana, Lysinn

Rok nula kalendára Ydrie

- z východu i zo západu prišli súčasne dve nové skupiny ľudí
- na západe vznikli nové mestá: Ydriport (všimli si vynikajúcu polohu pre mesto), Kanva, Paria. Ľudia zo západu, z kontinentu Karia, sa nazývajú Kariáni. Vynikajú v umení, stavbe obchodných lodí, sú to hlavne obchodníci a umelci. Rešpektujú ľudské práva, majú príjemné vystupovanie. Prišli ako objavitelia a zapáčila sa im krajina.
- na východe boli založené štyri nové mestá: Tar-Volta, Tar-Mulien, Tar-Hilar a Tar-Isen. Založili ich ľudia z kontinentu Pagarin. Pagaríni sú bojovní plienitelia a otrokári. Priniesli so sebou svojich otrokov pre rozličné práce. Ich pôvodný domov je nehostinný a preplnený.
- na východnej strane ostrova prebiehali prvé boje.

Rok 25:

- na západe, v meste Kanva, sa otvorila prvá univerzita. V Ydriporte sa založila prvá veľká lodenica.
- na východe sa stupňujú boje. Pôvodní obyvatelia na malých východných ostrovoch sú nekompromisne zabití, zotročení, alebo museli utiecť. Všetky chrámy boli vypálené a zničené.
- prvé obliehanie Ydriany je neúspešné. Velitelia Pagarínov sa rozhodli potrestať všetkých otrokov, ktorí vyjadrovali nejaké sympatie k pôvodným obyvateľom.

Rok 100:

- veľké povstanie otrokov v meste Tar-Mulien. Otroci si založili nové mesto, Severborg, a prehlásili sa za slobodných. Rebélia sa ďalej rozširuje.
- flotila stále silnejšieho mesta Ydriport ponúkla bezpečný odchod zo severného ostrova všetkým otrokom, ktorí o to budú mať záujem. Väčšina odišla a tí, ktorí ostali, si získali slobodu na severnom ostrove.
- Ydriana uzavrela zmluvu o neútočení a vzájomnej pomoci so všetkými západnými mestami.
- Pagaríni sa následne zmocnili Ydriany po nečakanom nočnom prepadnutí, ale za cenu obrovských strát a len na krátky čas. To oslabilo ich pozíciu. Mesto bolo zapálené.
- V meste Tar-Hilar prišlo najväčšie povstanie otrokov. Celé domínium Pagarínov na hlavnom ostrove sa začalo rozpadáť a upadlo do stále väčšieho chaosu.

Rok 200:

- Ydriport, Kanva a Paria sa zväčšovali a stávali skutočne veľkými mestami. Pomáhajú s prestavbou Ydriany. Tá sa stáva hlavným mestom.
- kvitol obchod, remeslá, na celom hlavnom ostrove bol mier. Občasné nájazdy z obyvateľov Lysinnu sa stali jediným vojenským problémom.
- Ydriport a Ydriana sa zmenili na dva najväčšie prístavy. Spolupracovali a mali dve veľmi silné flotily. Dost' silné na to, aby uchránili Ydriu proti vpádom z akéhokoľvek smeru.
- Tar-Volta sa stala mestom s najlepšou remeselnou výrobou. Pretože obchod bol v severnej časti riadený hlavne Ydriportom, ktorý má navyše prístup k stavebným materiálom po riekach, z Ydriportu sa stala metropola severu a najbohatšie mesto Ydrie.
- Ydriana sa stala najľudnatejším mestom. Mohli za to úrodné polia, rybolov i fakt, že leží medzi Lielborne a Tar-Hilarom, dvomi veľkými mestami s baníctvom.
- Tar-Hilar sa mení na tretie najväčšie mesto. Väčšinu jeho obyvateľov tvorili miešanci rôznych pôvodov a tak sa mesto zamerané na baníctvo a výrobu zbraní stalo zároveň miestom tolerancie. Cez mesto stále prechádza hlavná pozemná cesta medzi Ydrianou a Ydriportom.

Rok 230:

- zlatý vek Ydrie. Zjednotenie váh, mier, mien a všetkého ostatného.
- všetci obyvatelia, bez ohľadu na pôvod, sa stali plnohodnotnými občanmi. Obyvatelia východných ostrovov to odmietli a za plnohodnotných prehlasujú len seba.
- pôvodný panteón sa rozšíril. Kto chcel, mohol veriť v najrôznejších bohov. Stále však sú dvaja hlavní bohovia od pôvodných obyvateľov, ale nie každý v nich verí. Učilo sa, že boh dobra je silnejší ako boh zla a necháva ho žiť, aby bola zachovaná určitá rovnováha.

Rok 300:

- nové náboženské prúdy a ideológie. Niekoľko chamtivých jedincov chcelo využiť fakt, že stále je veľký rozdiel medzi východom a západom. Iní slúžili iným mocnostiam za morom, ktorý by chceli obsadiť Ydriu.

Rok 440 (súčasnosť v hlavnej časovej línii):

- v prístave v severnom Ydriorte sa objavujú neznáme lode. Nedochádza k boju, ale časť obyvateľov začína trpieť rozličnými psychickými a fyzickými problémami. Doprava s inými mestami je na žiadosť vládcov Ydriany zastavená, ale až po tom, čo sa podobné problémy ukázali v mestách Kanva a Tar-Volta.
- pre neznámu katastrofu sa dôvera v starých bohov znižuje a stabilita vlády hlavne v Ydriorte klesá.
- na tajnej rade sa stretávajú zástupcovia všetkých veľkých miest na pevnine a rozprávajú sa, čo urobia s obyvateľmi východných ostrovov. Snaha Lysinnu o zjednotenie s Tar-Isenom je neúspešná.
- v meste Perušín na juhozápade narastá problém s populáciou. Čoraz viac obyvateľov nemá prístup ku kvalitnej pitnej vode a malý, chudobný ostrov, sa stáva preplneným. Situáciu zhoršuje fakt, že väčšina obyvateľov prišla v posledných rokoch a infraštruktúra to nezvláda.

Osobnosti Ydrie:

- Mathagathath: Vodca pôvodných obyvateľov. Privítal novo prichádzajúcich na západe. Zomrel za nejasných okolností v roku 1, počas diskusii s nájazdníkmi z východu.
- Kalamen: Vodca Pagarínov, ktorý na krátky čas dobyl Ydrianu. Zomrel na následky bojových zranení v roku 101.
- Marget: Zjednotiteľ, hlavný mysliteľ ostrova, najväčšia kapacita. Človek, ktorý presadil zjednotenie váh a mier, dlhoročný zástupca mesta Kanva, zároveň správca najväčšej knižnice. Zomrel okolo roku 260.
- Maanis: Legendárny námorný kapitán, ktorý oboplával svet. Vyrazil na západ a vrátil sa z východu a to s viac loďami, ako sám vyplával. Zomrel okolo roku 400 pri pochovávaní pravnuka, ktorý sa utopil v malej rieke.
- Elara: V roku 440 len 20 ročná slečna, ktorá prišla s návrhom svadbou spojiť jej rodný Lysin a Tar-Isen. Spojenie mesta na pevnine, ktoré je v blízkosti ciest, a ostrovov, by bolo obojstranne výhodné. Vládca Tar-Isenu ju však odmietol a schyluje sa k otvorenej vojne.

Mestá

Ydriana (hlavné mesto): 350 000 obyvateľov

Ydriana, niekedy nazývaná aj Ydrania, je hlavné a najväčšie mesto. Nachádza sa na juhovýchode. Mesto je skutočne veľké vďaka úrodnej pôde, výhodnej obchodnej ceste medzi Lielborne a Tar-Hilar a je to tiež mesto s veľkým prístavom. Ydriana je pravidelne prepadávaná nájazdníkmi z východných ostrovov. V meste sú paláce, ale časť ľudí žije v chudobe. Rozsiahle mesto je tak mestom kontrastov. Neďaleké rieky nie sú splavné, ale sú dôležité pre poľnohospodárstvo.

Ydriport: 280 000 obyvateľov

Ydriport je najvýznamnejšie mesto celého súostrovia. Dotýka sa severnej i západnej časti, má ohromnú lodenicu a je strediskom obchodu s celým známym svetom. Pre priaznivé vetry môže pri severnej i západnej časti bezpečne kotviť flotila vojenských a obchodných lodí. Obyvatelia sa vyznajú do obchodu, ale nie sú to remeselníci. Vedia však nazhromaždiť poľnohospodárske produkty z celého poloostrova, ktorý ovládajú. Ydriport slúži tiež ako prekladisko, pretože je medzi náleziskami stavebného materiálu na splavnej rieke, severným ostrovom s množstvom šikovných remeselníkov a medzi umelcami z mesta Kanva.

Tar-Hilar: 160 000 obyvateľov

Tar-Hilar je najdôležitejšie banícke mesto. V lokálnych baniach sa ťaží železo, striebro, meď a množstvo iných kovov. Pobrežie je nebezpečné pre lode, preto toto mesto nikdy nemalo silný prístav. Je však medzi dvomi najväčšími prístavmi, medzi Ydrianou a Ydriportom. Mesto zažilo veľké zmeny obyvateľstva. Obdobia vojen nahradilo obdobie prosperity a tolerancie.

Paria: 110 000 obyvateľov

Paria je dôležité mesto na západe. Významné je svojou poľnohospodárskou produkciou. Produkuje všetko možné, čo sa dá na ostrove vypestovať. Od sliviek a hrušiek cez bazu, rôzne druhy obilia a olivy až po chov koní a ošípaných.

Lielborne: 100 000 obyvateľov

Lielborne je pôvodné hlavné mesto ostrova. Dodnes je to dôležité mesto s baníckou tradíciou a zároveň je to stredisko viery. Predovšetkým po tom, čo boli chrámy pri Lysinne zničené. Pri Lielborne sa ťaží cín a soľ.

Kanva: 80 000 obyvateľov

Kanva je mesto umelcov všetkého druhu. Sochári, maliari a mnohí ďalší žijú v meste na západnom pobreží, ktoré má zároveň prvú univerzitu, knižnicu a veľa iných prvenstiev. Do blízkeho Ydriportu sa dá dostať po súši i loďou. Dôležitá je tiež cesta do Parie, ktorá vedie cez rôzne polia, sady a vinice.

Tar-Isen: 70 000 obyvateľov

Tar-Isen je prvé mesto, ktoré založili Variáni v Ydrii. Obchoduje s Lysinnom, ale dobre si uvedomujú, že obchod a priateľstvo s Ydrianou je výhodnejšie.

Tar-Volta: 60 000 obyvateľov

Tar-Volta je mesto remeselníkov, stavbárov a rybárov. Prístav v Ydriporte je pre nich mimoriadne dôležitý a sú odkázaný na pravidelné obchodovanie.

Tar-Mulien: 50 000 obyvateľov

Tar-Mulien je mesto na severovýchode, známe tým, že množstvo práce bolo zverenej otrokom, ktorí sa neustále búrili. Po ich odchode a následnom vrátení je v zvláštnej symbióze s mestom Severborg. Obidve mestá sú totiž podobné, produkujú i potrebujú to isté, ale pre ich odrezanie od zvyšku ostrova je import a export náročný. Tar-Mulien je najväčšie stredisko viery v severnej časti ostrova a funguje ako miesto, kde končia náboženské púte až z Lielbornu.

Severborg: 30 000 obyvateľov

Severborg je prvé a jediné mesto, ktoré založili otroci v Ydrii. Severborg je ďaleko od nejakých surovín a je to mesto plné chudoby, s minimom príležitosti pre mladých ľudí.

Petrušín: 30 000 obyvateľov

Petrušín je najrýchlejšie rastúce mesto. Sťahujú sa do neho ľudia z iných miest, z obavy pred nákazami a s túžbami po novom živote. Mesto trpí nedostatkom práce i zdrojov a má malý prístav.

Lysin: 20 000 obyvateľov

Lysin bolo pôvodne stredisko viery. Po zničení chrámov a úplnej výmene obyvateľstva je Lysin, najmenšie mesto, v náročnej pozícii. Bez kvalitných surovín a bez skutočných priateľov na hlavnom ostrove sa venujú tomu, čo vedia najlepšie. Plienia iné pobrežia, spriadajú intrigy a závidia bohatým mestám na západe. Nevraživosť s neďalekou Ydrianou je dlhodobá. Lysin je na tajnej rade preberaný pravidelne a zástupcovia jednotlivých miest sa nezhodujú, čo by mali s obyvateľmi Lysinnu urobiť.

Vojenstvo a infraštruktúra

Vojenstvo

- Ydriport má silnú a početnú vojenskú flotilu, ktorá sa vie rýchlo presúvať medzi severnou a západnou stranou mesta. Okrem toho má pozemné jednotky, ktoré majú dobré vybavenie, ale nemajú vojenské skúsenosti.
- Ydriana má síce menšiu vojenskú flotilu ako Ydriport, ale za to má najlepšie pozemné vojsko. Tvoria ho hlavne jazdecké jednotky, pretože krajina je v okolí Ydriany rovinatá a proti banditom z Lysinnu sa dá využiť ich rýchlosť.
- aj keď medzi Ydriportom a Ydrianou nie je priama nenávisť a mestá spolupracujú, obidva mestá chcú zvýšiť svoj vplyv na ostrove a byť lepšie pripravené na možný konflikt. Existuje dohoda, že ak bude cudzou mocnosťou napadnuté ktorékoľvek mesto, ostatné musia prísť na pomoc.
- Lysin má vojenské jednotky určené na prepádávanie. Majú dostatok skúseností, ale nemôžu sa hrdiť vysokými počtami či kvalitou zbraní.
- Tar-Hilar ako najväčší výrobca zbraní má kvalitnú, ale nie početnú armádu. Dobre si overuje, komu a za akých podmienok predá zbrane a iný materiál.
- ostatné mestá majú primeranú pozemnú armádu.
- len Ydriana má vojenský val okolo mesta a sériu malých pevností.

Cesty

- najdôležitejšia, Ydrijská cesta, spája Ydriport a Ydrianu cez Tar-Isen a Tar-Hilar
- dôležitá je aj západná cesta, spájajúca Ydriport a Lielborne cez Kanvu. Dá sa z nej odbočiť na Pariu.
- Tar-Mulien a Severborg sú cestou prepojené, ale pohyb tovaru a produktov je veľmi nízky.
- obyvatelia Tar-Volta sú odkázaní na námornú cestu do Ydriportu. Je to najčastejšia námorná linka.
- námorná cesta z Parie do Perušina je často jednosmerná. Niektorí oklamaní ľudia za posledné peniaze cestujú na ostrov a nemajú peniaze na to, aby sa vrátili. Uverili fámam, že je to najlepšie miesto na svete a po trpkom sklamaní uviaznu na ostrove. Nie je jasné, kto všetko a prečo šíri informáciu, že Perušín je raj.
- cesta viery spája Lielborne a Tar-Mulien. Viedie náročným a nebezpečným stredom ostrova, pomedzi dvojicu sopiek. Prejsť celú cestu je nutné, aby sa z chlapcov stali muži a mohli sa oženiť.

Tu začína tvoj príbeh (otázky a odpovede)

1. Môžem vytvoriť svoj príbeh v tomto svete?
 - Áno, práve preto bol tento svet stvorený. Ktokoľvek môže zobrať akékoľvek miesto a akýkoľvek čas z Ydrie a urobiť z toho základ vlastného príbehu.
2. Môžem pozmeniť niečo na svete pre svoj príbeh?
 - Samozrejme. Meniť sa dá v podstate všetko. Väčšina autorov však zanechá tie najdôležitejšie prvky. Hlavným cieľom je, aby sa čitateľ po čítaní jednotlivých poviedok od rôznych autorov nestratil a aby sa niektoré údaje (v rokoch 0-440 letopočtu Ydrie) nevyľučovali.
3. Chýba mi dôležitý detail z tohto sveta. Čo mám robiť?
 - Môžeš ho rozpísať vo svojom diele. Ak je to niečo, čo by bolo vhodné dať priamo do tohto dokumentu, pošli ho a zväži sa to. Výhodou elektronických kníh je aj to, že sa môžu ľahko aktualizovať, rozširovať a vylepšovať.
4. Mám vytvorený príbeh alebo časť príbehu. Kam to môžem poslať?
 - Priamo nám, do Greenie knižnice. Stačí kliknúť na kontakt.
5. Obálka je zároveň presná mapa sveta Ydrie?
 - Samozrejme. Ydria sa skladá z veľkého ostrova a šiestich menších ostrovov. Je vhodné poriadne ju prezrieť pri písaní príbehu.
6. Aké krajiny sú mimo Ydrie na tomto svete?
 - To je na každom autorovi. Môžu tam byť krajiny bohatšie či chudobnejšie, viac liberálne či viac autoritatívne ako v Ydrii a tak podobne. V tesnej blízkosti by ale nemala byť žiadna civilizácia, ktorá by bola na úplne odlišnom stupni vývoja. Inak povedané, na planéte, kde je Ydria, by nemali byť vesmírne lode. Predsa len ide o miesto, ktoré sa hodí na fantasy, stredoveké dobrodružstvá a podobne.
7. Ako je to s bohmi na Ydrii?
 - Podobne ako v iných príbehoch, aj tu sú dvaja bohovia. Eltar a Nymron sú bratia. Kým Eltar je braný ako boh všetkého dobrého, Nymron je jeho nie celkom opakom. Obidvaja konajú na základe svojej spokojnosti. Ak je Eltar spokojný, výsledkom je dobrá úroda, priaznivé vetry do plachiet či spokojné rodiny. Ak je nespokojný, vie sa toho zmeniť skutočne veľa. Eltar je teda aktívnejší z bratov.
 - Nymron je naopak veľmi pasívny. Ak je spokojný, nerobí nič. Ak je ale nespokojný, hodí jednu katastrofu za druhou. Choroby často prichádzajú po tom, čo niekto poškodí jeho chrámy. Nymron a Eltar majú vždy rovnaký počet chrámov v nejakom meste, aby nebol ani jeden z nich ukrivdený.

8. Aké jazyky a písma sa používajú v Ydrii?

- Ydria používa jeden rovnaký jazyk a jedno písmo. Cieľom je urobiť svet, ktorý je jednoduchý na pochopenie a vytváranie príbehov a práve jazyky a písma sú veľmi odlišné vo veľkých, detailne prepracovaných svetoch, ako je svet J. R. R. Tolkiena.

9. Z čoho sú postavené mestá a dediny? Aké materiály dominujú?

- Väčšie mestá sú často s kamennými budovami, predovšetkým v bohatších štvrtiach. Samozrejme najčastejší materiál na okraji miest a na dedinách je drevo. Používa sa tiež sklo či železo. Ďalším materiálom, ktorý sa často používa, je hlina. Architektúra je typická pre oblasť stredozemného mora, ale zároveň sú niektoré stavby na východe viac typické pre severnú Európu. Budovy sú vyhrievané väčšinou krbom na drevo.

10. Používajú mestá kanalizáciu a vodovod?

- Kanalizácia a vodovod je úplne bežná v skoro všetkých mestách. Výnimkami sú mestá ako Lysinn, Severborg. Situácia s nedostatočnou infraštruktúrou je najhoršia v Perušine.

11. Ako je to s liekmi?

- Ydria nemá modernú medicínu. Využíva liečivé účinky najrôznejších bylín, a to formou čajov, rôznych kaší či sirupov. Niektoré zásoby pre liečiteľov sa dajú zohnať v Ydriorte vďaka vzdialenému obchodu.

12. Čo všetko sa dováža do Ydrie pomocou námorného obchodu?

- Obchoduje sa s množstvom vecí. Ak niekto hľadá čo najlepšiu kvalitu známych tovarov, alebo naopak neznámych tovarov, najľahšie to nájde v Ydriorte.
- Dovážajú sa koreniny, hotové výrobky, menej známe ovocie (vrátane jablák, ktoré sa nepestujú na Ydrii) či najrôznejšie predmety bežnej potreby. Bohaté rodiny nakupujú zbrane či šperky zo vzdialených zemí a okrem iného sa dajú v Ydriorte kúpiť medicínske zásoby, navigačné pomôcky a knihy.
- Z neznámych dôvodov sa na Ydrii nedarí káve. Nedá sa vypestovať v dostatočnej kvalite. Dovážané upražené zrnká sú veľmi drahé a to i napriek tomu, že na iných ostrovoch sa dá lacno a vo veľkom množstve vypestovať.
- Ydria nemá záujem o predaj či nákup otrokov a sluhov. Preto sa sem ani nedovážajú. Napriek tomu je možné ujať sa človeka, ktorý v Ydrii skúša šťastie.

13. Ako nazývajú ostatné krajiny Ydriu?

- Nie všetky časti sveta majú vôbec základné vedomosti o Ydrii. Známa je ako hruškový ostrov, pre bohatú úrodu hrušiek a hrušky na minciach. Zriedkavo sa o Ydrii hovorí ako o ostrove dvoch sopiek, alebo ju volajú západný Pagarin či východná Karia.
- Ydriort je niekedy nazývaný ako hruškový prístav. Niekedy sa častejšie spomína meno prístavu než meno hlavného ostrova a celej oblasti. Niektorí obchodníci ani nevedia, že Ydriort nie je hlavným mestom.

14. Kedy vzniká plnoletosť na Ydrii?

- U dievčat vzniká plnoletosť vydajom. Počas svadby sú prehlásené za ženy a majú spolu s tým všetky práva a povinnosti. Nikto sa nepýta na vek, ale prirodzene je vyžadované, aby ovládala základné zručnosti.
- U chlapcov vzniká plnoletosť akceptovaním dlhého pochodu, z Lielbornu do Tar-Mulienu. Taktiež sa nikto nepýta na vek. Cesta je to však náročná, dlhá a s ohromným prevýšením. Aj pre statného muža je náročná. Nie je dôležité, za aký čas ju chlapec vykoná a prirodzene ju má niekto za sebou rýchlejšie ako ostatní. Na špeciálny preukaz zbierajú nálepky. Na začiatku, v strede i na konci. Je nutné, aby každý prechádzal z juhu na sever, v opačnom smere to nie je dovolené. Každá pečiatka je iná a nikto nemôže dostať pečiatku, ak už dostal pečiatku z neskoršej časti cesty. Musí si vybaviť nový preukaz. V praxi to znamená, že chlapec musí pricestovať do Lielbornu, prejsť celú cestu a následne má právo oženiť sa.

15. Aké je to so zákonmi a väzením?

- Každé mesto má svoje vlastné pravidlá, ako sa vporiadať s najrôznejšími zločincami. Zjednotený zákonník dáva dolné a horné hranice trestu. Trest smrti je zriedkavý, oveľa častejšie je pracovať pre konkrétne mesto – v sadoch, baniach, knižnici či v prístave. Väzníc je minimum, pretože len málokedy je potrebné niekoho oddeliť od spoločnosti. Ak si môže zločinec vybrať prácu alebo väznicu, dáva prednosť väčšinou práci.

16. Existuje kníhtlač, keď sú na ostrovoch knižnice?

- Knihy píše učenci a prepisujú ich často väzni. Knihy sú tak veľmi drahé. Tlačené knihy sú z dovozu. Pri prepisovaní kníh je potrebné pekné, prehľadné písmo. Väzni sú kontrolovaní a akceptujú sa od nich len čitateľne prepísané strany.

17. Ako je to s gramotnosťou v Ydrii?

- Nie všetci majú základné schopnosti čítať a písať. Táto schopnosť je bežnejšia v mestách na západe a celkovo vo väčších mestách. Knižnice a školy sú zadarmo, ktokoľvek sa môže vzdelávať vo svojom voľnom čase. Znalosť čítania a písania je dôležitá v rôznych cechoch a knižnice zároveň vzdelávajú zločincov, ktorí sa rozhodnú ako prepisovať knihy ako trest.
- Gramotnosť je obvykle vyššia u žien, ktoré okrem iného čítajú úradné tabule či rozprávky. Znalosť písania a čítania je tiež výhodou, ak sa chce žena dobre vydať.

18. Ako je to so športom v Ydrii?

- Medzi najčastejšie športy sú úplne bežné aktivity, ako beh či plávanie. Skutočne obľúbený šport je jednoduchá loptová hra pre troch hráčov, nazývaná jednoducho hruška. Úlohou hráčov je do špeciálnej brány tvare trojuholníka trafiť gól. Na začiatku zápasu sa vyberie, kto bude ako prvý v bráne a či sa bude hrať jedine rukami, alebo jedine nohami. Niečo ako v strednej Európe populárna hra Amerika s futbalovou loptou. Každý sa môže len raz dotknúť (hra s nohami) či nemôže mu padnúť na zem (hra s rukami). Ak niekto netrafi bránku, ide do brány. Hra končí vtedy, keď ktorýkoľvek hráč už nemá žiadne „životy“ a vyhráva hráč s najvyšším počtom. Hrá sa, kým nie je jasný víťaz.